



چگونه Farcry را سوم شخص بازی کنیم ؟

نویسنده : سید محمد جواد ابطحی
jaab_online@yahoo.com

WWW.Persian-Designers.COM

بازی far cry یکی از برترین بازی های اکشن تاریخ بازی های کامپیوتری از نظر گرافیک تاکنون است. به همین دلیل اکثر بازی سازان به موتور آن (SANDBOX) علاقه مند شده ویا کارهایی نظیر MOD سازی بازی های دلخواه خودشان را ساخته اند. همانطور که می دانید این بازی به شکل اول شخص می توان آن را بازی کرد البته در زمانی که سوار خودرو ها یا کایت ها هستید می توانید با زدن دکمه F1 بروی صفحه کلید بازی را به صورت سوم شخص بازی کنید اما در حالت عادی یعنی در زمانی که در حال کشتن و مردن (!) هستید دیگر دکمه F1 دردی را دوا نمی کند و هر چه که شما آن را فشار دهید باز هم باید به صورت اول شخص بازی را ادامه دهید . اگر هم در حال MOD سازی با بازی far cry هستید شاید بخواید بازیتان را به صورت سوم شخص بسازید . می دانم که دیگر از این حرف ها خسته شده اید و بی صبرانه منتظر هستید تا بگویم چگونه این کار را انجام دهید. خوب بریم سر اصل مطلب:

1- اول به محلی که بازی را در آن نصب کرده اید بروید . در آنجا پوشه ای بنام Bin32 قرار دارد . آن را باز کنید . در این جا فایل های زیادی وجود دارد . فایل FarCry را پیدا کنید(این همان فایلی است که با کلیک کردن بروی آن بازی اجرا می شود) روی آن راست کلیک کنید و گزینه Send to Desktop(create) و سپس shortcut کلیک کنید با این کار یک shortcut بروی desktop (جایی که وقتی وارد ویندوز می شوید آیکون

برنامه های مختلف را در آن می بینید) ساخته می شود.(البته راه های دیگری هم برای shortcut ساختن وجود دارد.) حال بروی shortcut ی که ساخته اید راست کلیک کرده و properties را انتخاب کنید(دقت داشته باشید که اگر با shortcut ی که خود بازی آن را بروی desktop ساخته این کارها را انجام دهید به احتمال زیاد نتیجه نخواهید گرفت ، پس یک shortcut دیگر بسازید) . در بالای این کادر یک زبانه به نام shortcut قرار دارد بروی آن کلیک کنید .(ممکن است این حالت به طور پیش فرض در انتخاب باشد) در اینجا محلی به نام Target وجود دارد که در کادر جلوی آن مسیر فایل را می بینید.ممکن است چیزی شبیه این را در آن ببینید :

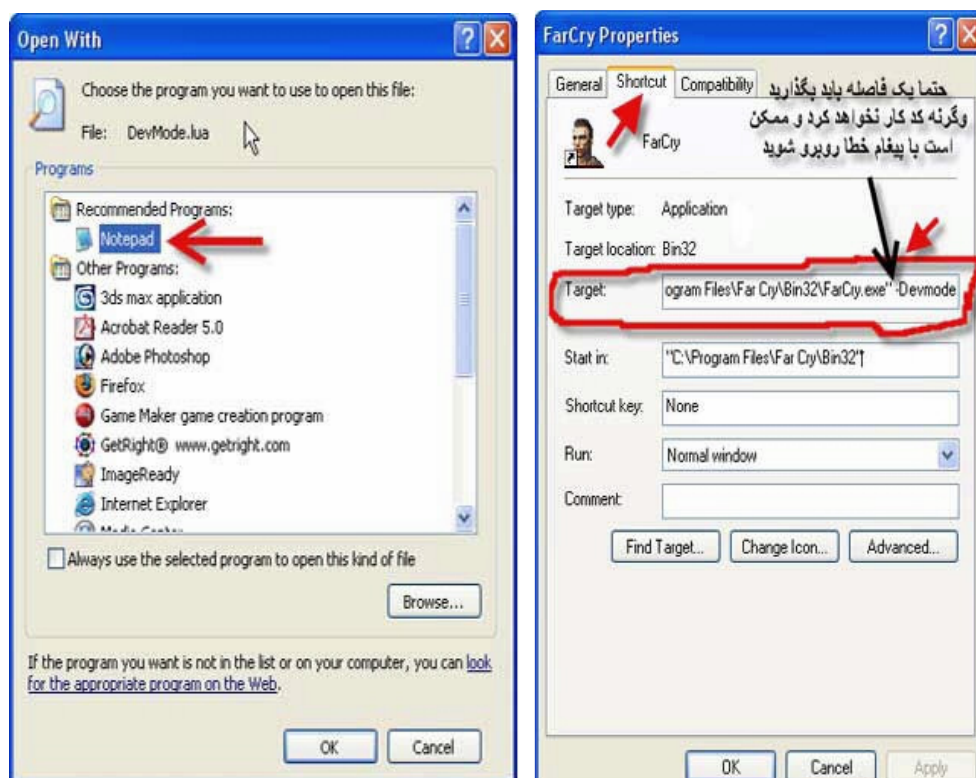
"C:\Program Files\Far Cry\Bin32\FarCry.exe"

نکته: این محل را با محل Start in اشتباه نگیرید!(به شکل 1 به دقت توجه کنید)

حال در جلوی این عبارت به کمک دکمه space (بزرگترین کلید روی کیبورد) یک فاصله ایجاد کرده و عینا عبارت زیر را در آن جا کپی کنید:(مانند شکل 1)

-Devmode

حال بروی دکمه Ok کلیک کنید تا تغییرات شما ثبت شود.



حال به همان محلی که بازی را نصب کرده اید بروید و فایل DevMode.lua را بیابید(شکل 2) . بروی آن دابل کلیک کنید تا کادری باز شود در این جا عبارت زیر را انتخاب کنید:

Select the program from a list

حال بروی دکمه Ok کلیک کنید.از کادری که باز می شود در لیست programs وپرايشگر Notpad را انتخاب کنید و Ok را فشار دهید(مانند شکل 2).در این فایل کدهایی را می بینید بدون اینکه در آن ها هیچ گونه دستکاری کنید به آخرین خط این کدها بروید .آخرین خط دارای عبارت end است. به خط بعدی بروید و

کدهای زیر را در آن جا وارد کنید:

```
-- beginning new DevMode.lua code by ThunderEye
```

```
function ToggleGhost()
```

```
if (not ghost) then
ghost=1;
else
ghost=1-ghost;
end
if (ghost==1) then
Hud:AddMessage("[CHEAT]: Ghost mode ON");
ai_ignoreplayer = "1"
else
Hud:AddMessage("[CHEAT]: Ghost mode OFF");
ai_ignoreplayer = "0"
end
end
```

```
Input:BindCommandToKey("#ToggleGhost()","9",1);
```

```
function ToggleGod()
```

```
if (not god) then
god=1;
else
god=1-god;
end
if (god==1) then
Hud:AddMessage("[CHEAT]: God mode ON");
else
Hud:AddMessage("[CHEAT]: God mode OFF");
end
end
```

```
Input:BindCommandToKey("#ToggleGod()","0",1);
```

```
function NoReload()
```

```
if _localplayer then
_localplayer.cnt.ammo_in_clip=999;
Hud:AddMessage("[CHEAT]: Give 999 ammo without reload");
else
Hud:AddMessage("[CHEAT]: no ammo today");
end
end
```

```
Input:BindCommandToKey("#NoReload()","8",1);
```

```
function FullGrenades()
```

```
_localplayer.cnt.numofgrenades=99;
```

```

Hud:AddMessage("[CHEAT]: Give full grenades");
end

Input:BindCommandToKey("#FullGrenades()","7",1);

function HealthArmor()

if _localplayer then
_localplayer.cnt.health=999;
_localplayer.cnt.armor=999;
Hud:AddMessage("[CHEAT]: Give huge amount of health and armor");
else
Hud:AddMessage("[CHEAT]: no health and armor");
end
end

Input:BindCommandToKey("#HealthArmor()","6",1);

function OtherStuff()

if (not stuff) then
stuff=1;
else
stuff=1-stuff;
end
if (stuff==1) then
Hud:AddMessage("[CHEAT]: Water, vegetation and fog OFF");
e_water_ocean = "0"
e_vegetation = "0"
e_fog = "0"
else
Hud:AddMessage("[CHEAT]: Water, vegetation and fog ON");
e_water_ocean = "1"
e_vegetation = "1"
e_fog = "1"
end
end

Input:BindCommandToKey("#OtherStuff()","5",1);

-- end new DevMode.lua code by ThunderEye

```

حال این تنظیمات را ذخیره کنید (در هنگام بستن این پنجره پیغامی مبنی بر ذخیره کردن به شما نمایش داده می شود که به آن پاسخ مثبت بدهید یا از منوی file گزینه save را فشار دهید.) سپس از طریق shortcutی که بروی دسکتاپ ساخته بودید وارد شوید (دقت داشته باشید که حتما باید از طریق این shortcut وارد بازی شوید در غیر این صورت دستکاری که انجام دادید هیچ نتیجه ای نخواهد داشت) در هنگامی که در حال بازی کردن هستید کلید F1 را فشار دهید . حال می توانید به صورت سوم شخص بازی را ادامه دهید (شکل 4) ، اما صبر کنید هنوز تمام نشده ، کدی که شما در فایل DenMode.lua کپی کردید قابلیت های دیگری را هم به بازی افزوده است . در این جا کلید های زیر در بازی فشار دهید:

نکته مهم: در واقع شما می توانید با کپی کردن قسمتی از این کد و غیر فعال کردن کلید F1 همیشه بازی را به صورت سوم شخص بازی کنید.

[O] = پر کردن سلاح ها
[P] = تمامی سلاح ها
[F1] = روشن خاموش کردن زاویه دید سوم شخص
[F2] = رفتن به ماموریت بعدی
[F3] = روشن و خاموش کردن پرواز کردن
[F4] = No clipping ON/OFF
[F8] = Debugger ON/OFF
[F9] = ذخیره سریع بازی
[F10] = لود کردن بازی
[F11] - AI infos ON/OFF

New cheats (with my code):

[5] = ناپدید کردن مه و آب ها
[6] = Huge amount of health and armor
[7] = Current grenade with 99 ammo
[8] = Current weapon with 999 ammo (WITHOUT reloading!)
[9] = نامرئی شدن
[0] = نسوز کننده

ترفندهای جالب دیگری را می توانید با تغییر فایل DenMode.lua انجام دهید

مرا از نظرات سازنده خودتان آگاه کنید:

jaab_online@yahoo.com

کاری از: سید محمد جواد ابطحی

با استناد از : DLH.com

استفاده از مطالب این مقاله در صورت ذکر منبع بلا مانع است

این مقاله از سایت WWW.Persian-Designers.COM دریافت شده است.

کلیه حقوق این مقاله برای نویسنده و سایت طراحان ایرانی محفوظ است